

МОУ Лицей г.Истры  
[Licey-istra@mail.ru](mailto:Licey-istra@mail.ru) 84983150206

Районный конкурс научно-фантастического рассказа  
«Эра фантастики 25»  
Номинация «Освоение Вселенной»  
«Путешествие капитана Грей»

Автор: Кузнецов Иван Александрович, 30.12.2005

8 класс

[Nejkem2@mail.ru](mailto:Nejkem2@mail.ru) 89251220189

Руководитель: Левина Татьяна Сергеевна

[tmpost@yandex.ru](mailto:tmpost@yandex.ru) 89250794070

## *Путешествие капитана Грей*

### *Глава 1: Весть*



- *“Докладываю, мы на планете Solaris-18, при приземлении была лёгкая тряска, более ничего. Как у вас дела обстоят, капрал?”*

- *“У нас всё прекрасно, Грей, приземлились минут 40 назад, красотища пустынная! Да только гарью в воздухе пахнет, а так прекрасная погода. Но, всё-таки, я бы лучше на ваш Солярис-18 летел, а не на эту пустынную*



*DRT15.”*

- *“Капрал! Мы на службе, поэтому прошу обращаться ко мне по всем правилам! Кхм.. Мы начинаем расстановку модулей, что вы уже сделали?”*

- *“Палатки поставили, стены ставим. Скоро добывающие модули поставим. Вроде всё нужное сказал.”*

- *“Ясно. До встречи”*

Далее капитан Грей продолжила помогать своим ребятам обустроить новые поселения на планете Solaris-18, которая почти не отличима от планеты Земля. Грей была выбрана на эту миссию не потому, что она хороший строитель баз, а потому, что эта планета не такая прекрасная, как кажется на первый взгляд...

8 дней, 7 часов и 3 минуты спустя

Грей, после долгой разведки местности, вернулась к себе домой, чтобы наконец почувствовать прекрасный вкус сна и отдыха. Но по пути к дому, к ней подошла повариха, которая обескуражила её странным вопросом - “Мисс.. Вы случайно не знаете, что там с поселением на планете DRT15? Новостей не приходило?”

- “Никак нет, а что такое?”

- “У меня есть близкий человек там, и он не отвечает на мои вызовы уже около 2 дней. Может, что-то случилось там?”

- “Хмм... Я узнаю всё, что смогу. Бывайте.”

С этими словами они разошлись, каждый по своему месту. Капитан же улеглась на своё кресло и сидела с приоткрытыми глазами, смотря в никуда. В этот же момент, сквозь усталость она взяла планшет, чтобы узнать об экспедиции на планету DRT15.

Просидев за планшетом около 7 минут, она поняла, что у той экспедиции явно что-то не так с сетевой вышкой. Она хотела узнать больше, но не смогла и уснула.

Стук и открытие двери: - “Миссис Грей!”

Та неожиданно проснулась: - “Ах! Не пугайте так больше!”

- “Извините. Но там прилетели припасы, вы с нами их разбирать?”

- “. . .Нет. Давайте без меня.”

- “Как скажете.”

После этих слов их диалог завершился, и молодой парень ушёл помогать другим. Грей же продолжила изучать информацию о DRT15. Поискав ещё, она убедилась, что их вышка(экспедиции на DRT15) моментально сломалась, возможно, из-за шторма или чего-то иного.

- “Хмм.. Надо бы запросить у центра помощи для них”. - Грей сменила вкладку и начала звонок с центром. Пока шло подключение, она молча сидела, почти не двигаясь. Как только связь пришла, она прослушала автоответчик и сказала:

- “Говорит экспедиция 293 на планете Solaris-18. Нужна подмога, но не нам, а экспедиции №292 на планете DRT15. Они не выходят на связь уже более 2 дней.”

- *“У нас на данный момент нет лишних кораблей для помощи. Они освободятся примерно через неделю. Извините.”*

- “Как это.. Через месяц? А если у них ЧС? Им необходима помощь сейчас!”

- *“Приносим свои извинения.”*

На этом их диалог закончился, а Грей чуть ли не выбросила в окно планшет. Все эти волнения и переживания из-за того, что на DRT15 находится её любимый человек. Она встала и пошла к своему шкафчику, где лежат вещи. Капитан оделась в форму, собралась в далёкий путь, взяв необходимые вещи, после чего вышла из своего здания в столовую за

припасами.

- “Добрый день!” - Сказал работник столовой Грей

- “Добрый. Где мисс Айвазовски?”

- “У себя отдыхает. А поч..” - Не успел он ничего сказать, как она его прервала.

- “Неважно.”

После этих слов она пошла в кабинет за мисс Айвазовски.

- “Здравствуйте. По каким делам пришли?”

- “Ну...” - Положила свой рюкзак на ближайшее кресло. - “Мне нужны припасы в путь, дадите доступ к складу?”

- “Конечно, дам! А в какой путь, интересно?”

- “Далёкий, Татьяна. Так дадите ключ?”

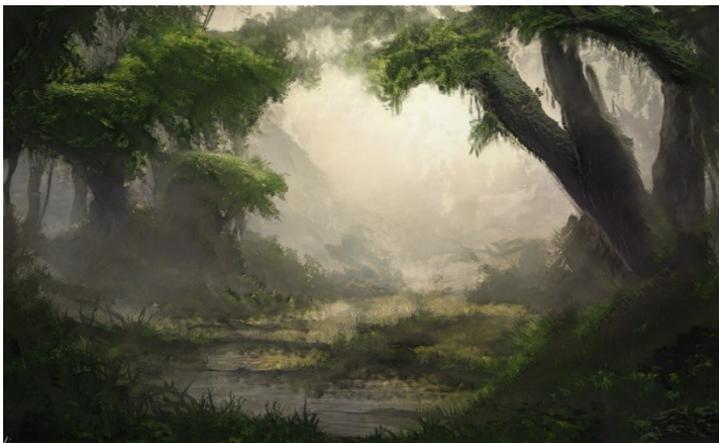
- “Да, берите.” Поискала в карманах и отдала ключ- карту. С перекинутым на левое плечо рюкзаком она зашла на склад и начала собирать консервы и сухпайки.

Закончив с этим, она вернула ключ-карту Татьяне, а сама же пошла к ангару с космолётом Pathfinder.

Спустя 10 минут подготовки она вылетела с Solaris-15, откуда и началось её приключение...

## ***Глава 2: Старт***

Молодая Грей, летя по бесконечному космосу на своём корабле, поняла, что ей скоро будет необходимо заправиться, а не то её путь может закончиться. Её взгляд пал на планету WTRGRN-1, тропическая, влажная планета. Цивилизации там почти нет, всё состоит из мелких деревушек людей и своих обитателей с их домиками.



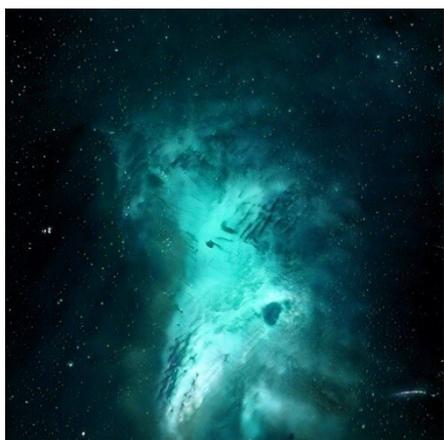
Подлетев к планете, она нашла специальную площадку для приземления и села там. Её встретил человек, который и руководил заправкой. Грей заплатила ему и решила осмотреться здесь, прежде чем улетать.

Это была маленькая деревушка, которая состояла из железных модулей преимущественно белого и оранжевого цвета, но они уже были обшарпаны и

заросли зеленью. Людей она насчитала около 30, и все уже не такие молодые. Также не было женщин и детей. Видимо, это место совсем забыто. Походив и размяв ноги, она решила вернуться к Патфайндеру и улетать отсюда. Но как только подошла к кораблю, она увидела, как маленькое зелёное существо выбежало оттуда с её рюкзаком. Она сразу же пустилась за ним, в глубь тропического леса.

Запомнив условно путь и пробежав ещё 3 минуты за существом, она наткнулась на его дом. Она сразу же спряталась за стволом дерева, чтобы всё обглядеть, а потом решать, что делать. Зелёное существо забежало в свой дом, который был сделан из глины и палок. Существо оказалось разумным, как поняла Грей, поэтому она решила пойти на компромисс. Увидев на дереве 3 сочных плода и сорвав их, она медленно подошла к дому существа и постучала легонько в дверь. От её стуков дверь сама открылась, и она увидела, как существо пытается открыть железную банку с помощью ударов об неё камнем. Но безуспешно, поэтому интерес к банке был потерян. Тут же оно заметило Грей и прижалось к стенке, но Грей показала себя как друга, предложив плоды взамен на свой рюкзак. Существо немного подумало, после чего согласилось и отдало всё с дрожью в ногах, хоть и после ухода Грей радовалась фруктам. Само же существо ростом 45см, кожа зелёная, уши вытянутые, яблоко глаза жёлтое, зрачок чёрный. Грей ассоциировала его с гоблином из сказок, отчего и придумала ему имя - Гобби. Но это её уже не касалось, потому что она уже улетала с этой сырой планеты далее в путь, на помощь своему возлюбленному...

### ***Глава 3: Воспоминания***



Бороздя просторы космоса, героиня включила автопилот и решила отдохнуть на кресле, чтобы освежить свою память. Неожиданно для себя она заснула. В снах творилась какая-то белиберда. Ей снилось, что может происходить с её мужем. От этого ей было не по себе. Проснувшись, она сделала себе чай и перекусила картофельным пюре с зеленью, после чего снова села за управление кораблём.

Патфайндер-мощный, скоростной корабль.



Отправив корабль в свободное плавание, Грей решила привести себя в порядок и проверить инвентарь. Она встала со стула, подошла к зеркалу, и протерев немного сонные глаза, стала смотреть на себя. В зеркале она увидела молодую девушку с красивыми чертами лица, с рыжими волосами и голубо-зелёными глазами, которые достались ей от матери.



Закончив любоваться собою, она подошла к шкафчику проверить свою броню и её комплектующие. Всё цело и работает. Её броня представляет из себя высококачественный плотный карбон. Переходы из резины, а некоторые пластины (на груди, плечах и т.д.) сделаны из стальных пластин. Броня весит 4,6 кг. Также в ней есть разные датчики и интерфейс.



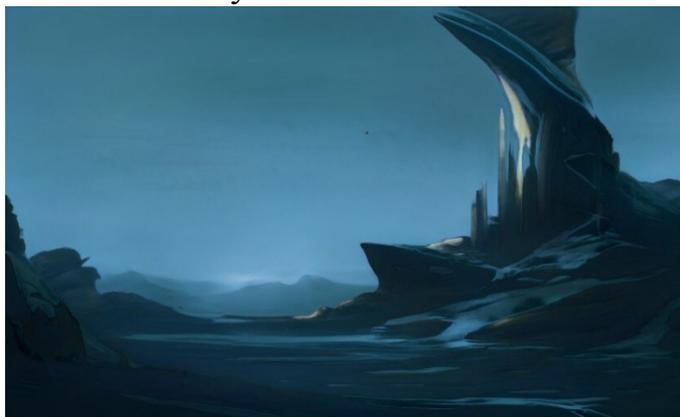
Военная форма способна светиться светло-зелёным цветом(т.к. это форма в её стране). Но эту функцию можно отключить при маскировке.

И всё же Грей решила немного поспать перед приземлением на DRT15.

#### **Глава 4: Конец?**

Грей проснулась из-за сильной тряски в корабле, поэтому сразу выбежала посмотреть, что творится. Она увидела, что на неё напали космические пираты. Она быстро среагировала и села за управление. Пираты преследовали её.. Патфайндер был ещё сносен, поэтому Грей с лёгкостью оторвалась от них, как вдруг... В её корабле оказался гарпун с верёвкой, который держал другой пират. Он не давал ей улететь, поэтому ей пришлось настроить пушки, чтобы сбить верёвку врага. Пока в неё стреляли, у неё отказал один из 4 двигателей. Но ей чудом удалось отцепиться, стреляя из пушек по пиратам. Она даже сбила один корабль, но неожиданно один из пиратов влетел в бок корабля, из-за чего отказало уже 2 двигателя, и Грей почти потеряла контроль. Такой удар отбросил Патфайндер на атмосферу ближайшей к ним неопознанной планеты. Корабль прошёл через атмосферу. Девушка попыталась мягко приземлиться. И это почти удалось, но её корабль потрепало настолько, что восстановить его не было возможности.

Покачиваясь, Грей пошла к своей боевой одежде и, переодевшись, взяла с собой самое нужное. Она выбила заклинившую дверь и осмотрелась.



Перед ней простиралась безжизненная планета. Воздуха тоже было немного. Грей вернулась в корабль и попыталась отправить сигнал о помощи, но устройство связи было уже не починить. Тогда она снова отправилась в путь, в надежде найти какое-нибудь поселение или что-то схожее с ним.

7 часов и 23 минуты спустя...

Грей уже поняла, что у неё немного шансов выжить. Поскольку эта планета полностью пуста и безжизненна. Она уже не так бодро шагала, поэтому решила присесть у одной кучи камней, чтобы передохнуть. Как только она села и положила рядом рюкзак, пол под ней провалился, и она вместе с кучей



камней упала вниз.

К её счастью, она приземлилась в воду. Вода смягчила её падение, а также не дала камням так сильно ударить по телу. Выбравшись из воды, она снова огляделась и поняла, что находится в подземелье. На удивление, здесь можно было заметить некую растительность и живность, поэтому она продолжила идти под землёй.

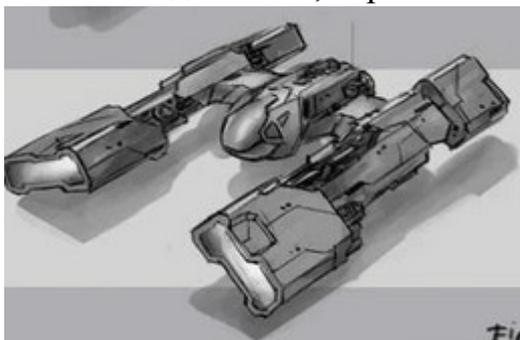
- “Может.. Всё живое под землёй? Скорее всего так, ибо сверху я ничего похожего не видела..” - Сказала она про себя, увидев всё это.

Осматриваясь и передвигаясь под землёй, она смогла найти что-то похожее на остатки цивилизации. Это был некий железный накопитель. Грей осмотрела его и положила в рюкзак, продолжив путь вперёд по пещерам. Передвигаясь далее, она замечала кучу различных экзотических растений, которые она видела впервые. Помимо растений, она ещё и успевала разглядеть различную насекомоподобную фауну, живущую в местах скопления флоры. Побродив ещё так минут 10, она наткнулась на железную круглую дверь в стене. Грей подошла к ней и коснулась её правой рукой, вызвав активацию двери. Затем отошла, смотря на то, как медленно панели двери загорались преимущественно фиолетовым цветом. Как только процесс запуска завершился, путешественница решила осмотреть панель у двери, чтобы узнать, может ли она её открыть. Но как она и ожидала, надписи на панели были для неё непонятными. Станный язык, символы и знаки. Единственное, что она увидела отчётливо, так это огромный силуэт руки по центру экрана панели. Кисть была тоже инородной, 4 пальца, как человеческая кисть, но будто бы мизинец и безымянный палец срослись в один большой. Грей хотела уже было отпереть дверь силой, но вдруг решила приложить свою руку к экрану, чтобы узнать, что произойдёт и поможет ли это ей.

В течение 5 секунд ничего не происходило, система не давала ответа. Уже разочаровавшись и решив убрать руку, Грей вдруг заметила, что дверь резко откликнулась и начала сканировать её кисть. Она стояла и ждала, пока процесс завершится. Сканирование закончилось тихим писком, и дверь начала медленно и со скрежетом открываться. Перед Грей открылось подземное помещение, похожее на лабораторию или бункер. В нём всё пространство заросло сталактитами и сталагмитами.

Как только она ступила за порог двери, всё внутри активировалось, но с таким же состоянием как и панель у входной двери. Становилось темнее, поэтому пришлось включить фонарик на голове, чтобы хоть что-то видеть. И первым, что она обнаружила, был скелет. Скелет явно отличался от всех рас и животных, которых Грей когда-либо видела. Череп большой, глаза тоже не маленькие, ротовая полость - клюв. Рёбер много, посажены близко к друг другу. В остальном похоже на человеческий скелет. Пройдя дальше и убедившись, что тут всё мертво, она стала меньше беспокоиться. Так она обошла весь бункер, осмотрев все комнаты и отсеки, но один заинтересовал её больше всех. Дверь была особенно большой и защищённой, в эту она ещё не входила. Найдя панель двери, Грей решила повторить процесс как на входе, но ей отказали в доступе. Подумав, вспомнила, что видела схожую фигуру как кисть у скелета в одной из комнат. Вернувшись и забрав эту ключ-карту, она повторила процесс, удачно открыв дверь. Но на этот раз дверь открылась не полностью, отчего ей пришлось протиснуться внутрь, сняв рюкзак.

И вот, забравшись внутрь отсека со своим рюкзаком, она обернулась и всё осмотрела. Это был гигантский ангар с космическими кораблями. Он был высокий и длинный, огромное помещение.



Выбрав себе серебристо-серый корабль, она двинулась к нему. Грей определённо знала, что кораблю много лет, но не понимала, почему тот так хорошо выглядит (как и стены бункера), по крайней мере, снаружи. Она даже подумала, что на этой планете есть особенный металл. Дойдя до корабля и найдя вход, зашла внутрь и расположилась, положив рюкзак на второе пилотное место.

Вроде бы пилотное место выглядело для неё привычным, но она всё же не была уверена в кнопках, на которые нажимала, чтобы запустить корабль. Наконец двигатели звездолёта запустились, и корабль стал подниматься над землёй. Затем Грей стала поочередно нажимать рычажки, чтобы понять их влияние на управления кораблём. Медленно и неуверенно она вроде бы разобралась в управлении, поэтому начала подниматься вверх, поскольку в крыше была огромная окружность, видимо, это был вход и выход для кораблей. Корабль этот, на удивление, оказался крайне быстрым и манёвренным. И вот, покидая атмосферу этой планеты, Грей решила дать

название этому кораблю. Посмотрев на панель управления, та заметила надпись, похожую на “R E I V”. Так она и назвала корабль, Рейв.

## **Глава 5: DRT15**

Используя ориентиры приборов с рюкзака, Грей всё-таки сумела добраться до планеты DRT15. На планете сейчас бушевала буря, но, к счастью, уже успела сместиться на другое место. И вот, приземлившись в 50м от базы экспедиции №292, она быстро собрала свои вещи и побежала к базе. Вся она была покрыта песком и различными камнями-последствия мощной бури. Грей это очень напугало, поэтому она без замедлений рванула в главное здание, чтобы всё разведать. И вот, оказавшись внутри здания, перед этим открыв заклинившую дверь, она ужаснулась. Всё внутри было также побито и сломано, засыпано песком. Она стала исследовать здание, внимательно всё осматривая. И вот, оказавшись перед последней закрытой дверью, почти потеряв надежду, Грей открыла эту дверь. Но неожиданно для неё там оказался мужчина в очках, который лежал на полу и опирался на стенку. Они оба испугались, особенно тот мужчина. И вот, смотря на девушку, выживший спросил Грей:



- “Кто вы..? По вашей броне вижу, что вы с Земли.. Вы из спасательной команды?”

- “И да, и нет. Капитан Грей Андерсон. А кто вы?”

- “Я...” - Он встал, отряхнулся и поправил очки - “Я - Ярослав Бизюков.. Заместитель экспедиции, геолог и археолог. Рад знакомству..!” - Мужчина протянул руку, и она её пожала

- “Хорошо, Ярослав, где все остальные?”

- “Ну.. Тут такое дело произошло..”

- “Что произошло..? Я тут за этим, как раз таки”

- “Совсем недавно тут произошла буря, которую мы бы переждали и продолжили заселение планеты..., но.. вместе с бурей пришли и гости, ну как сказать, обитатели планеты.. Огромные черви, гигантские, и дело в том, что мы о них не знали. Они всё поломали, разгромили, съели многих! Где-то людей 10 вместе с нашим руководителем остались на улице, чтобы дать отпор червям, их судьбу я не знаю.. Мне жаль вашего мужа, Грей.. Он много про вас рассказывал..”

Эти слова.. Все слова Ярослава повергли её в сильнейшую грусть. Грей хотелось упасть на пол и зарыдать, но она сдержалась, она точно верила, что её муж жив, даже если и находится в желудке червя, или где-то ещё. И вот, выслушав мужчину, со слезами на лице(которых не видел Ярослав из-за шлема), девушка сказала:

- “Они живы, или по крайней мере капрал точно должен..!”

- “Я бы тоже хотел в это верить, мисс”

- “Что ещё известно? В какой стороне воевали? Куда потом шли? Камеры есть?”

- “Пара камер осталась, наверное, доступ у вас к ним должен быть, только электричества не хватит, надо восстановить генераторы.”

- “Хорошо, я этим займусь, а вы пока подготовьте всё к моему приходу.”

После этих слов капитан Андерсон отправилась восстанавливать базу.

Как и говорил Ярослав, на них действительно обрушилась буря с гигантскими червями. Они были по толщине почти с лошадь. И вот, пролистывая видео с камеры, та обнаружила его... Своего мужа. Тот храбро со всей группой, в полной экипировке и защите отбивался от нападавших. Обнаружила она его по погоням и его любимому оружию, лазерной винтовке. Грей остановила запись и провела ладонью по экрану. Но всё- таки быстро продолжила изучать запись. На ней было видно, как её муж с группой, отогнав червей, побежали за ними, чтобы уничтожить. И вот, зайдя за каменный холм, группа людей больше из-за него не вышла. Грей проверила другие камеры и убедилась, что они не вернулись. После этого она немного подумала, начав собираться в путь. Капитан подготовила свой бластерный пистолет-пулемёт, который до этого носила в рюкзаке, достала нож, в общем, подготовилась. Ярослава попросила остаться на базе, информируя её по связи.

Двинувшись в путь, она зашла за тот холм. За ним обнаружила вырытый тоннель вниз. Он явно был прокопан одним из червей. Подготовив оружие, Грей двинулась в тоннель. Затем прыгнула и начала катиться по нему вниз. Буквально через пару десятков секунд девушка оказалась в большой пещере, в которой светились жёлтые кристаллы. На полу она обнаружила следы от подошв и, используя интерфейс в шлеме, проложила по ним путь. Спустя 7 часов поисков она нашла отряд, который искала. Сперва на неё наставили оружие, но как только поняли, что она своя, приняли с опущенными стволами. Её муж оказался жив. И радости не было предела.

В отряде были раненные и голодные люди, но Грей помогла им всем, чем смогла, после чего они двинулись наверх, к базе. И вот, успешно покинув пещеры, все вернулись на базу. Там они разместились и стали восстанавливать связь. Спустя пару был дан запрос о помощи, и через день прибыл новый корабль. С планеты всех забрали и увезли на Землю.



Так и закончилась история Грей Андерсон. Она продолжила помогать в экспедициях, но теперь вместе со своим любимым мужем Эдвином, не разлучаясь с ним более никогда. Грей и Эдвин умерли вместе в 109 лет, находясь на заслуженной пенсии у себя на родине, на Земле...